

Morgan URVOI

127 rue Brancion
75015 Paris
Tel : 06.01.28.42.19
Mail : muzorg@gmail.com

Né le 17/01/1997
Célibataire
Permis B (en cours)

// EXPERIENCE

FEVRIER 2018 > STAGE PROTEOR PARIS 13

- > Découverte du métier d'Orthoprothésiste avec Mr Ronan Nicolardot

NOVEMBRE/DECEMBRE 2017 > STRATUP RIVERWIZZ

- > Développement d'un GPS fluvial communautaire
- > Cartographie
- > Distribution de documents

SEPTEMBRE/OCTOBRE 2017 > UPO

- > Réalisation de plusieurs films dans le cadre de l'Ostéopathie, Ingénierie médicale

AOUT 2017 > ASSOCIATION TUTÉLAIRE AT92

- > Standardiste
- > Hôte d'accueil
- > Archiviste

JUIN/JUILLET 2017 > CARREFOUR

- > Caisse / Mise en rayon

AOUT 2016 > ZENÀZED NUMERISATION

- > Numérisation audio pour le jeu éducatif Ssula sur Adobe Première Pro

DEC 2011 > LA LYONNAISE DES EAUX > STAGE (4EME)

- > Découverte du traitement des eaux et des différents postes de l'entreprise

// FORMATION

ANNEE 2017 > 1ERE ANNEE DUT GENIE MECANIQUE ET PRODUCTIQUE > UNIVERSITE MANTES LA JOLIE

- > Projet réalisé : Dragster (petite voiture de course qui doit parcourir 20 mètres le plus rapidement possible)
 - Mise en œuvre du projet : Recherche de sponsor, étude du cahier des charges, recherche de solutions techniques, modélisation 3D (Catia V5), usinage, montage.
 - Travail en équipe (4 personnes sur le projet) - l'équipe est arrivée 2^{ème} sur 9 équipes.

ANNEE 2016 > TERMINALE STI2D > LYCEE LOUIS ARMAND (PARIS XV)

- > Obtention du baccalauréat mention assez bien
- > Projet réalisé : Armstrong (fabrication d'une lampe type lampe Pixar à reconnaissance faciale et vocale).
 - Mise en œuvre du projet : étude de coût, recherche de solutions techniques et de matériaux, étude du mouvement, modélisation 3D (SolidWorks) Simulation, usinage, montage.
 - Travail en équipe (3 personnes) - note au Bac : 18/20

ANNEE 2015 > 1ERE STI2D > LYCEE LOUIS ARMAND (PARIS XV)

- > Atelier robotique : Travail en petit groupe avec une startup (Leka) pour la fabrication d'un petit robot qui sert à stimuler les enfants atteints d'autisme
 - Première initiation sur Arduino, usinage de l'intérieur du robot, montage

// COMPETENCES

LANGUES > anglais - espagnol (scolaire)

INFORMATIQUE > Word, Excel, PowerPoint, Paint, Solidworks, Inkscape, Catia V5, programmation sur Arduino, VBA

NOTION PRODUCTION >

Tournage, Fraisage (avec ou sans Commande numérique), moulage, soudage, contrôle dimensionnel (Métrologie)

// CENTRE D'INTERÊTS

Cinéma, musique (ukulélé), Série, Lecture
Badminton, Natation